

УТВЕРЖДАЮ:

Заместитель председателя

Зельвенского районного

исполнительного комитета



С.Н.Лойко

Инструкция по организации и проведению конкурса «Кірмашовая лаўка» в стиле 18 века, среди организаций и учреждений поселка в рамках праздника «Ганненскі кірмаш»

1. Данная Инструкция определяет порядок организации и проведения конкурса «Кірмашовая лаўка» в стиле 18 века, среди организаций и учреждений поселка в рамках праздника «Ганненскі кірмаш» (далее - конкурса).

2. Основными целями конкурса являются: оформление выставочной лавки в стиле 18 века с категорией товаров, имевших популярность на торгах во время проведения ярмарки; повышение уровня демонстрации товаров, которые пользовались спросом в исторический период расцвета ярмарки; формирование интереса к празднику.

3. Конкурс проходит во время проведения праздника «Ганнейскі кірмаш» 22 августа 2026 г.

В конкурсе принимают участие организации и учреждения поселка.

4. Для участия в конкурсе необходимо в срок до 18 августа 2026 г. предоставить заявку в оргкомитет по адресу: г.п. Зельва, ул. Советская, 34 (контактный телефон - 71139, 71276-факс) на электронный адрес z-cknt@grodno-region.by

5. Участники конкурса оформляют лавку не позднее 8.00 часов 22 августа 2026 г.

6. При подведении итогов жюри руководствуется следующими критериями:

- соблюдение исторического стиля в оформлении;
- нестандартное решение в оформлении;
- яркость и красочность.

7. Подведение итогов и награждение состоится 22 августа 2026 г. во время проведения праздника «Ганненскі кірмаш» (согласно программе праздника). Победители конкурса за I, II, III место награждаются призами.

По решению жюри может присуждаться не более двух дополнительных мест. Победители награждаются поощрительными призами.

8. Финансирование конкурса осуществляется за счёт средств районного бюджета, предусмотренных в смете сектора культуры Зельвенского райисполкома, спонсорских средств.

Для финансирования конкурса могут быть использованы иные источники, не запрещённые законодательством Республики Беларусь.